

**RECUPERACIÓN  
EDUCACIÓN PLÁSTICA Y VISUAL  
4º ESO**

**1. SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. En la línea de tierra dibuja los puntos (pag 104):

A (-25, 12, 20)      B (-20, -24, 15)      C (-15, -10, -10)

D (-10, 15, 15)      E (-5, 0, 16)      F (0, 0, 0)

G (5, 19, 8)      H (10, 10, -20)      I (15, 5, 3)

J (20, -3, 18)      K (25, 16, 0)

2. Dibuja en sistema diédrico la escalera (pag 105):

3. Dibuja en sistema axonométrico la "T" (pag 107):

4. Dibuja en perspectiva caballera la "S" (pag 109):

5. Dibuja en cónico frontal la "L" (pag 111):

6. Dibuja en cónico oblicuo la "O" (pag 113):



**2. DIBUJO TÉCNICO INDUSTRIAL**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. Haz un diseño textil que sea original (pag 116).

2. Busca un objeto sencillo y dibújalo. Haz una cuadrícula encima de 1 cm de lado. Por la parte de detrás de la lámina copia la cuadrícula de 2 cm de lado y de 0,5 cm de lado y vuelve a dibujar el objeto elegido (pag 117).

3. Dibuja una red modular que tenga partes rectas y partes curvas (pag 119).

4. Dibuja en sistema diédrico y a mano alzada una mesa original y luego acota el dibujo (pag 121).

5. Ahora dibuja la mesa de antes en sistema axonométrico (pag 123).

6. Dibuja la mesa de antes colocada en el sitio donde crees tú que debería ir (un cuarto, una oficina, una mansión...) (pag 123).

**3. LAS FORMAS EN LA NATURALEZA**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. Haz un dibujo basado en formas presentes en la naturaleza (pag 6).

2. Haz una repetición de formas naturales de distintos colores y tamaños, puedes hacerlo con la técnica que prefieras (estampación, dibujo, collage...) (pag 7).
3. Coge varias frutas de tu casa haz una pequeña composición y dibújala a lápiz, pon especial cuidado con las luces y las sombras (pag 9).
4. Busca la foto de un animal, dibújala y coloréala de forma divertida (pag 11).
5. Dibuja lo que ves por la ventana de tu lugar de vacaciones y luego cambia los colores (pag 13).
6. Haz un dibujo de un paisaje con regla, las formas saldrán deformadas pero puedes utilizar los colores reales (pag 15).

#### **4. EL PAISAJE URBANO**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. Diseña un logotipo de la ciudad de veraneo con algo característico de ella con un formato en cruz (pag 18).
2. Diseña otro con un formato irregular (pag 18).
3. Busca una foto de una ciudad o edificio con dos puntos de fuga y cópiala (pag 19).
4. Haz la calle de una ciudad con un punto de vista central (pag 21).
5. Recorta un trozo de cartulina negra del tamaño del cuadrado de la lámina y pégala en el ejercicio. Haz una ciudad con tiza. Ten especial cuidado con las luces (pag 23).
6. Haz un collage y forma una ciudad divertida (pag 25).

#### **5. LA FIGURA HUMANA**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. Busca la foto de una persona famosa y cópiala (pag 28).
2. Recorta varias fotos de personas de cuerpo entero y haz una composición (pag 29).
3. Busca fotos pequeñas y haz una persona con ellas (pag 31).
4. Haz un retrato a alguien que conozcas y coloréalo de forma divertida (pag 33).
5. Haz una caricatura tuya (pag 35).
6. Cuéntame una pequeña historia de 4 viñetas en la que la protagonista sea una persona (pag 37).

#### **6. LA FOTOGRAFÍA**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. Busca una foto poco iluminada, con un foco de luz, y un centro de interés (pag 40).
2. Busca una foto muy iluminada, con varios focos de luz y varios centros de interés (pag 40).
3. Haz una composición con una luz lateral (pag 41).
4. Haz la misma composición de antes con luz frontal (pag 41).
5. Realiza un cartel publicitario para tus vacaciones a base de fotos y dibujos (pag 43).
6. Elige un tema y haz un collage (pag 45).

## **7. EL CINE**

Divide la lámina en 6 partes, elige una película y dibuja:

1. Un cartel publicitario anunciando la película elegida puede ser dibujado o añadiendo alguna foto (pag 55).
2. Elige una escena y dibuja un primer plano (pag 51).
3. Dibuja un plano general (pag 51).
4. Dibuja un ángulo picado (pag 53).
5. Dibuja un ángulo contrapicado (pag 53).
6. Haz un cartel cambiando el nombre de la película (pag 55).

## **8. LA IMAGEN DIGITAL**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. Haz una composición usando puntos rojo, verde y azul (pag 58).
2. Haz la misma composición en blanco y negro (pag 58).
3. Busca una foto y hazla con regla (pag 59).
4. Usa la misma foto de antes y hazla de forma original (pag 59).
5. Crea una nueva imagen a partir de fotos (pag 61).
6. Crea una nueva imagen a partir de dibujos (pag 61).

## **9. FUNDAMENTOS DEL DISEÑO**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. Haz una composición con líneas (pag 64).
2. Haz una composición con triángulos, cuadrados y círculos (pag 67).
3. Haz una composición y coloréala con colores fríos (pag 65).
4. Haz la misma composición y coloréala con colores cálidos (pag 65).
5. Haz una red modular libre (pag 69).
6. Haz una composición con un mismo módulo cambiando de tamaño (pag 71).

## **10. DISEÑO GRÁFICO**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. Haz una composición con texto y fotos anunciando lo que más te gusta hacer en vacaciones (pag 74).
2. Diseña un logotipo sobre la actividad anterior, basado en un ovalo (pag 75).
3. Haz un pictograma de la actividad elegida anteriormente (pag 79).
4. Diseña la portada de un libro donde cuentes la historia de la actividad elegida anteriormente (pag 83).
5. Haz el desarrollo de un prisma y coloréalo de forma divertida, como si fuese el envase de tu producto favorito (pag 77).
6. Usa tangencias para dibujar una línea, puedes usar las medidas que quieras (pag 81).

## **11. DISEÑO PUBLICITARIO**

Divide la lámina en 6 partes, elige las fiestas de tu pueblo de vacaciones y realiza siempre sobre este tema:

1. Haz un cartel con foto y texto, anunciando las fiestas (pag 86).
2. Haz un cartel solo con texto y fondo (pag 87).

3. Haz otro cartel sobre el mismo tema usando una frase imperativa (pag 89).
4. Haz otro cartel usando un juego de palabras (pag 89).
5. Haz otro cartel usando una foto y una sola palabra (pag 91).
6. Realiza un último cartel solo con dos colores (pag 93).

## **12. DISEÑO POR ORDENADOR**

Divide la lámina en 6 partes y dibuja:

1. Busca una foto que muestre una escena que no te gusta (pag 96).
2. Cambia la foto elegida anteriormente en algo que te guste (pag 96).
3. Elige una foto de la naturaleza y haz un dibujo cámbiandola a tu gusto (pag 97).
4. Busca un objeto o cosa que te guste y haz tu adaptación (pag 99).
5. Realiza el diseño de un logotipo de una empresa de vacaciones (pag 101).
6. Realiza un anuncio cambiando una foto que encuentres sobre el sitio donde te gustaría ir estas vacaciones (pag 101).